



**NANMEEBOOKS**  
**การ์ตูน**  
**ความรู้**  
**วิทยาศาสตร์**

สารานุกรมความรู้วิทยาศาสตร์ ฉบับการ์ตูน

# Why?



# เกม



วางแล้ว  
**70**  
 ค้านเกม

Youngseon CHO เขียน  
 Yeongho LEE ภาพประกอบ  
 จิราวรรณ มาลองฟองท์ แปล

# Why? 게임 과학

Why? Game Science

## Why? เกม

Youngseon CHO เรื่อง

Yeongho LEE ภาพ

จิรวรรณ มาลองฟองท์ แปล  
วัชชชัย แซ่ตั้ง บรรณาธิการต้นฉบับ

พิมพ์ครั้งที่ 1 มีนาคม 2566

ราคา 168 บาท

Original Title: Why? Game Science

Written by Youngseon CHO

Cartooned by Yeongho LEE

Copyright © YeaRimDang Publishing Co., Ltd. - Korea

Originally published as "Why? Game Gwahak"

by YeaRimDang Publishing Co., Ltd. Republic of Korea, 2020

Thai translation copyright © 2022 Nanmeebooks Co., Ltd.

Thai edition is published by arrangement with YeaRimDang Publishing Co., Ltd.

All rights reserved.

© ลิขสิทธิ์ภาษาไทย 2566: บริษัท นานมีบุ๊คส์ จำกัด

สงวนลิขสิทธิ์ตามพระราชบัญญัติลิขสิทธิ์ (ฉบับเพิ่มเติม) พ.ศ. 2558

ข้อมูลทางบรรณานุกรมของหอสมุดแห่งชาติ

ไซ, ย็องฮ็อน

Why? เกม.- กรุงเทพฯ : นานมีบุ๊คส์, 2566.

168 หน้า.

1. การ์ตูน. I. จิรวรรณ มาลองฟองท์, ผู้แปล. II. อี, ย็องโฮ, ผู้วาดภาพประกอบ. III. ชื่อเรื่อง.

741.5

ISBN 978-616-04-5447-1

ประธานเจ้าหน้าที่บริหาร คิม จงสถิตย์วัฒนา • บรรณาธิการเล่ม วิมล จรุงจรส จารุเดช พานวิไล • พิสูจน์อักษร รณชัย ทุมรัตน์  
กัณฑา สุวรรณรัตน์ • ออกแบบปก ชีววัฒน์ เอี่ยมพิทักษ์พร • กราฟิก พิษญาพรธนะ สุฑาสะยวงค์ • ประสานงานการผลิต จรัสศรี พรหมเทพ

เทลตและพิมพ์ที่ ที เอส อินเทอร์เน็ต โทร. 0-2174-6060

จัดพิมพ์และจัดจำหน่ายโดย

 NANMEEBOOKS

บริษัท นานมีบุ๊คส์ จำกัด

เลขที่ 11 ซอยสุขุมวิท 31 (สวัสดี) ถนนสุขุมวิท แขวงคลองเตยเหนือ เขตวัฒนา กรุงเทพฯ 10110

โทร. 0-2670-9800, 0-2662-3000 โทรสาร 0-2662-0919

e-mail: editorial@nanmeebooks.com • www.nanmeebooks.com • www.facebook.com/nanmeebooksfan

กระดาษที่ใช้พิมพ์หนังสือเล่มนี้ผลิตมาจากไม้ในป่าปลูก โดยไม่ทำลายป่าไม้ธรรมชาติ

และใช้หมึกธรรมชาติจากน้ำมันถั่วเหลือง จึงปลอดภัยต่อมนุษย์และเป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม

หากหนังสือเล่มนี้ผลิตไม่ได้มาตรฐาน สำนักพิมพ์ยินดีปรับเปลี่ยนเล่มใหม่ให้ โดยไม่มีเงื่อนไขใดๆ ทั้งสิ้น

โปรดส่งไปเปลี่ยนตามที่อยู่บริษัท หรือติดต่อ Nanmeebooks Call Center โทร. 0-2662-3000 กด 1



ยินดีต้อนรับสู่อีดีเอ็มแลนด์ โลกของเกมคอมพิวเตอร์ ผู้เล่นที่เข้ามาอยู่ที่นี้ต่างต้องการ  
 จะครอบครองหินปริศนา รวมถึงเพลย์ ผู้นำของกิลด์โนเบิลที่เก่งที่สุด เขาจึงใช้เล่ห์กล  
 เพื่อกำจัดแคสต์ อัศวินแห่งอีดีเอ็มแลนด์ที่เป็นคู่ปรับ ทำให้แคสต์หายไปจากเกม  
 จอย เด็กหญิงผู้หลงไหลเกมคอมพิวเตอร์และเป็นเพื่อนของแคสต์  
 จึงต้องเข้าร่วมการชิงหินปริศนาเพื่อทำให้แคสต์กลับมา



ภาพกราฟิกของเกม



**ภาพกราฟิกแคสต์**  
 เป็นภาพที่แสดงการกำหนดขนาดแคสต์แคสต์  
 แล้วจะเล่นหรือขายก็ได้ไม่จำกัดขนาด ภาพ  
 กราฟิกมีขนาดแค่หนึ่งนิ้วกับภาพอนิเมะเป็น  
 แคสต์เนื่องจากภาพที่มีขนาดใหญ่มิฉะนั้นภาพ  
 เกมแคสต์

**ภาพอนิเมะเป็น ภาพกราฟิกชุด**  
 เป็นภาพที่แสดงจากเนื้อเรื่องใน เกมจากภาพ  
 จะอยู่ในรูปของวีซีดีหรือดีวีดี ภาพสวย ภาพ  
 ดีและมีเสียงวีซีดีหรือดีวีดีเสียงเป็นภาพ  
 เกมแคสต์



**พอลิกอน**  
 เป็นหน่วยพื้นฐานที่ใช้แสดงภาพวัตถุแบบสามมิติ ปกติแล้ว  
 จะมีการประกอบกันของหลาย ๆ รูปสี่เหลี่ยมเป็นหลายเหลี่ยม  
 พอลิกอนเป็นภาพพอลิกอน คือมีเหลี่ยมจำนวนพอลิกอนมาก  
 เท่าไรก็ทำให้ภาพมีความละเอียดสูงซึ่งมีขนาดเท่ากัน แต่ก็  
 จะใช้ทำให้คอมพิวเตอร์มีการประมวลผล

ภาพตัวละครที่มีพอลิกอน  
 ต่ำกว่า 10 ล้านหน่วย  
 เพราะใช้คอมพิวเตอร์  
 ประสิทธิภาพสูง

แบบนี้



**มุมมองของผู้เล่น**

ที่นี้ลองดูว่า  
อยากให้เกมของ  
เรามีมุมมองภาพ  
แบบไหน

**เกมเด็กกวัด (Battle ground)**  
 เป็นมุมมองที่ผู้เล่นเกมเด็กกวัดจะเล่นอยู่ใน  
 เกมกวัดนี้

**เกมเด็กกวัด (Battle ground)**  
 เป็นมุมมองที่ผู้เล่นเกมเด็กกวัดจะเล่นอยู่ใน  
 เกมกวัดนี้

**มุมมองของ**  
 แสดงภาพการมองจากด้านบนในแนวหน้า

**มุมมองจากด้านบน**  
 แสดงภาพที่มีมุมมองจากข้างขึ้น

**มุมมองจากด้านข้าง**  
 แสดงภาพที่มีมุมมองจากด้านข้างของเกม

ฉันอยากเห็น  
 มุมมองที่เคสในหัว  
 เป็นควรวีธีการมอง  
 แบบบุคคลที่ 3



มุมมองของผู้เล่น

**NANMEEBOOKS** www.nanmeebooks.com  
 หมวดการ์ตูนความรู้วิทยาศาสตร์  
 ราคา 168 บาท

ISBN 978-616-04-5447-1

9 786160 454471